

**DESARROLLO DE APP MOVILES I**

**GONZALEZ DIAZ ANSELMO ALEXIS**

**Aarón Hernández García**

**Textfields (Investigación)**

**Introducción**

**15/02/2025**

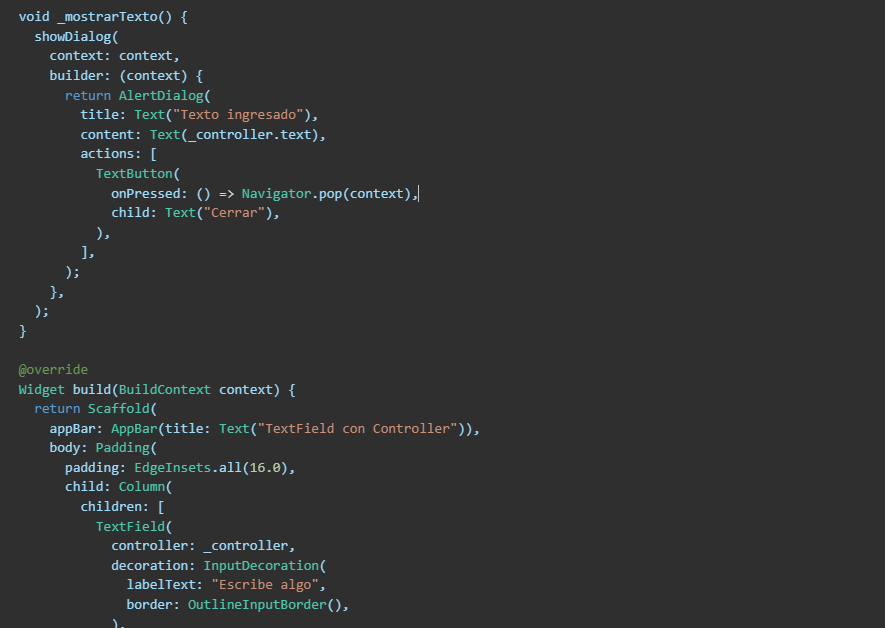
**PÉREZ JUÁR HERNANDEZ GARCIA**

**1.2 APLICACIONES DE LA DISTRIBUCIÓN NORMAL**

En Flutter, los TextField son los widgets utilizados para la entrada de texto por parte del usuario. Para manejar y obtener el texto ingresado de manera eficiente, se utilizan **controladores de texto** (TextEditingController).

**Uso de TextEditingController**

* **Un TextEditingController permite:**
  + **Obtener el valor del TextField.**
  + **Modificar el texto programáticamente.**
  + **Escuchar cambios en el campo de texto.**

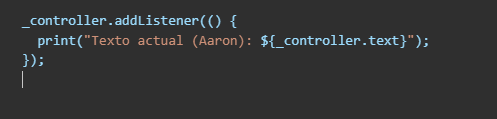


**Explicación del Código**

1. Se crea un TextEditingController llamado \_controller.
2. Se asigna al TextField para controlar el texto ingresado.
3. Al presionar el botón, se muestra un diálogo con el texto ingresado.
4. Se usa dispose() para liberar el controlador cuando el widget deja de existir.

**Escuchar Cambios en el TextField**

Para reaccionar cuando el usuario escribe, puedes agregar un listener al controlador:



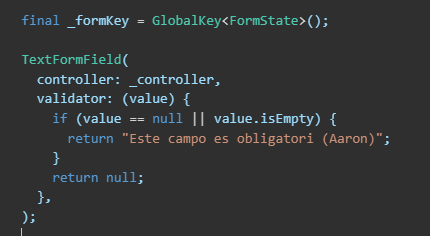
**Modificar el Texto del TextField Programáticamente**

Puedes modificar el contenido del TextField usando:



**Uso de TextField en Formularios (Form y TextFormField)**

Si trabajas con formularios, usa TextFormField junto con un GlobalKey<FormState> para validaciones más avanzadas.



**Propiedades de Textfield**

**1. Control del Texto**

* **controller** → TextEditingController: Maneja el texto dentro del campo.
* **initialValue** *(solo en TextFormField)* → Texto inicial en el campo.
* **onChanged** → Función que se ejecuta cuando el usuario escribe.
* **onSubmitted** → Se ejecuta cuando el usuario presiona "Enter" o "Done".
* **onEditingComplete** → Se dispara cuando el usuario termina de editar.
* **inputFormatters** → Lista de reglas para modificar la entrada del usuario

**2. Diseño y Estilos**

* **decoration** → Personaliza el estilo del TextField con InputDecoration
* 
* **style →** Modifica el estilo del texto.
* **textAlign →** Alineación del texto dentro del TextField.



* **textDirection →** Dirección del texto (LTR o RTL).
* **maxLines →** Número máximo de líneas permitidas (por defecto es 1).
* **minLines →** Número mínimo de líneas visibles.
* **maxLength →** Límite de caracteres.

**3. Comportamiento y Accesibilidad**

* **enabled →** Habilita o deshabilita el TextField.
* **readOnly →** Hace que el campo solo sea de lectura.
* **keyboardType →** Tipo de teclado a mostrar.



* **autofocus →** Si es true, el TextField obtiene foco automáticamente.
* **obscureText →** Oculta el texto (para contraseñas).
* **autocorrect →** Habilita/deshabilita la autocorrección.

**4. Personalización Avanzada**

* **cursorColor →** Cambia el color del cursor.
* **cursorWidth →** Modifica el ancho del cursor.
* **cursorRadius →** Define el radio de la esquina del cursor.
* **showCursor →** Muestra u oculta el cursor.
* **expands →** Hace que el TextField ocupe todo el espacio disponible.



**Conclusión**

El uso de TextEditingController en TextField es fundamental para gestionar la entrada de texto en Flutter, permitiendo manipular, validar y escuchar cambios en tiempo real. ¡Con esto puedes construir formularios y entradas de usuario más avanzadas!

**Referencias**

*Documentación oficial de Flutter - TextField* [*https://api.flutter.dev/flutter/material/TextField-class.html*](https://api.flutter.dev/flutter/material/TextField-class.html)

*Documentación oficial de Flutter - TextEditingController*[*https://api.flutter.dev/flutter/widgets/TextEditingController-class.html*](https://api.flutter.dev/flutter/widgets/TextEditingController-class.html)

*Flutter Dev - Manejo de Formularios*[*https://docs.flutter.dev/cookbook/forms/validation*](https://docs.flutter.dev/cookbook/forms/validation)